



Handball Watch App v1.0



Handleiding Handball Watch App v1.0

2018-06-13



Handball Watch App v1.0


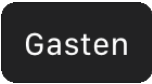





	Start de wedstrijdperiode tijd. Dit betreft de tijd in de huidige periode. Deze knop wordt automatisch een Stop knop. <i>Druk deze knop 2-seconden in om naar wedstrijdtijd opties scherm te gaan.</i>
	Stopt de wedstrijdperiode tijd. Deze knop wordt automatisch een Start knop. <i>Druk deze knop 2-seconden in om naar wedstrijdtijd opties scherm te gaan.</i>
	Swipe vanaf de betreffende knop naar boven voor een score+1 en naar beneden voor een score-1.
	Ga naar overzichtscherm van uitgedeelde straffen.
	Ga naar scherm met details voor toekennen van een straf.
	Ga naar dicteerscherm waarmee je via stemcommando's scores en straffen kan toekennen. Zie Aansturing via Voicecommando's voor details.
	Als er een tijdstraf of rode kaart is gegeven, terwijl de tijd nog liep, dan verschijnt deze knop naast de stopknop. Druk deze knop in om aan te geven wanneer het spel hervat wordt en de tijdstraf(fen) beginnen.
	De tijdstraftimer (links=thuis, rechts=gasten) Van de speler met de tijdstraf die het eerste klaar zal zijn, wordt de tijd zichtbaar afgeteld. Hierboven wordt het spelersnummer getoond voor wie deze tijdstraf geldt. (In dit geval heeft speler 10 van de gasten nog 2-minuten te gaan)
	Als er meerdere tijdstraffen lopen voor hetzelfde team worden de spelersnummers in kleine witte getallen eronder getoond.
	Huidige stand (links=thuis, rechts=gasten)
	De verstreken tijd in de huidige periode. De lengte van 1 periode kan ingesteld worden in het wedstrijdtijd opties scherm (druk hiervoor 2-seconden op de start/stop-knop)



Handball Watch App v1.0



 	Kies het team van de speler die een waarschuwing of straf krijgt.
	Kies de betreffende knop. W = Waarschuwing G = Gele kaart 2 = 2-minuten (druk nogmaals voor 4-minuten!) R = Rode kaart B = Blauwe kaart
	Gebruik de Crown-knop om het juiste spelersnummer te selecteren
	Zodra Team, Type Straf en Spelersnummer zijn gekozen, kan met deze knop de waarschuwing/straf worden bevestigd.
	Als er meerdere tijdstraffen lopen voor hetzelfde team worden de spelersnummers in kleine witte getallen eronder getoond.



Handball Watch App v1.0

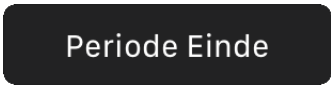





	Waarschuwing
	Gele kaart
	2-minuten tijdstraf
	2x 2-minuten tijdstraf
	4-minuten tijdstraf
	Rode kaart
	Blauwe kaart



Handball Watch App v1.0







	Druk 2 seconden in om Periode Einde te bevestigen. De periode timer zal terug worden gezet naar 0:00 en in de log zullen nieuwe events worden weggeschreven met een tijd gelijk aan $\text{PeriodeNummer} * \text{PeriodeDuur} + \text{HuidigePeriodeTijd}$.
	Nog te implementeren
	Nog te implementeren
	Gebruik de Crown-knop om de gewenste PeriodeDuur in te stellen. Deze waarde wordt gebruikt om in de log de juiste eventtijd weer te geven.



Handball Watch App v1.0



	<p>De log van alle wedstrijdevents. De tijd is de periode tijd + PeriodeNr*PeriodeDuur</p>
	<p>Stuur de wedstrijdlog via WhatsApp</p>
	<p>Deel de wedstrijdlog via verderop te selecteren opties</p>
	<p>Synchroniseer de log met de actuele status op de Apple Watch. Dit kan handig zijn als de iPhone App herstart is tijdens de wedstrijd.</p>



Toelichting spraakgestuurde invoer

Voor een score gebruik deze woorden:

- "score"
- "thuis" of "gasten" of "uit"

Voor een straf gebruik deze woorden:

- "straf"
- "thuis", "gasten" of "uit"
- "waarschuwing", "geel" of "gele", "2-minuten", "4-minuten", "rood" of "rode", "blauw" of "blauwe"
- nummer van de speler, bijv: "dertien"

Let Op: het laatste getal in de zin wordt gebruikt als spelersnr, dus eindig nooit met "2-minuten", want dan wordt spelerNr2 gebruikt